

REGLAMENTO GENERAL



TOP TEN
ARGENTINA

manus





INDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
a. SISTEMA ELIMINACIÓN SIMPLE SIN RANKING.....	3
b. SISTEMA ROUND ROBIN.....	3
c. LA LIGA.....	3
d. SISTEMA TCK Taekwon-do Champions Kids.....	3
2. SISTEMAS DE COMPETENCIA	3
a. SISTEMA ELIMINACIÓN SIMPLE	3
b. SISTEMA ROUND ROBIN	4
c. LA LIGA.....	5
d. SISTEMA TCK Taekwon-do Champions Kids.....	6
3. POWER TEST (ROTURA)	7
a. TÉCNICAS A EJECUTAR.....	7
b. PUNTUACION.....	7
c. PROTECCIONES.....	8
d. MAQUINAS Y TABLAS.....	8
e. CATEGORIAS.....	8
f. DESEMPATES.....	10
4. LUCHA PRE-ESTABLECIDA	11
a. SISTEMA DE COMPETENCIA.....	11
b. CATEGORIAS.....	11
5. COMPETENCIAS POR EQUIPO	11
a. SISTEMA DE COMPETENCIA.....	11
b. COMBATE:.....	11
c. FORMAS:.....	12
6. COMPETENCIA TEAM X 2	12
a. CONFORMACIÓN DEL EQUIPO.....	12
b. SISTEMA DE COMBATE	12
7. EQUIPAMIENTO E INDUMENTARIA	12





1. INTRODUCCIÓN

En los eventos de la Taekwon-Do Competition League habrá 3 sistemas de competencia, dependiendo de las categorías.

a. SISTEMA ELIMINACIÓN SIMPLE SIN RANKING.

Aplicará a GUPS infantiles, cadetes y juveniles. En este sistema, los competidores se eliminarán mediante el sistema clásico de llaves.

b. SISTEMA ROUND ROBIN.

Aplicará a todas las categorías de Danes y solo a GUPS adultos y seniors. En este sistema, los competidores se enfrentarán a todos los demás de su categoría durante el día del evento.

c. LA LIGA.

Aplicará **las categorías de DANES SUB23 y ADULTOS Exclusivamente**. En este sistema, los competidores se enfrentarán a todos los demás de su categoría durante los 2 eventos **del año**.

d. SISTEMA TCK Taekwon-do Champions Kids.

Aplicará a categorías Infantiles de 5 a 12 años, sin combate, para chicos que se estén iniciando en la competencia.

2. SISTEMAS DE COMPETENCIA

a. SISTEMA ELIMINACIÓN SIMPLE

i. Infantiles Gups (7-8, 9-10, 11-12, 13-14) amarillo/punta azul – azul/punta negra

Masculino y femenino

Pesos: Para combate la categoría se conformará teniendo en cuenta la contextura física.

Mínimo 4 competidores por categoría.

Máximo 3 divisiones por categoría: livianos, medianos y pesados.

Lucha: preliminares, 1 round de 1'30 min. Final 2 Rounds de 1' x 1' descanso.

Formas: la de su categoría o inmediata inferior

ii. Juveniles Gups (15,16 y 17 años) amarillo/pta. azul – azul/pta. negro

Masculino y femenino

Pesos reglamentarios ITF (con modificaciones por cantidad mínima de competidores)

Mínimo 4 competidores por categoría.

Lucha: preliminares, 1 round de 2 min. Final 2 rounds de 1'30" x 1' descanso.

Formas: la de su categoría o inmediata inferior





b. SISTEMA ROUND ROBIN

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

En este sistema, todos los competidores deberán haberse enfrentado entre sí al menos 1 vez. Por ejemplo, si en una categoría, ya sea compitiendo en FORMAS o en LUCHA, hubiese 15 competidores, cada uno de ellos tendrá 14 enfrentamientos. Cada FORMA o LUCHA ganada representará 3 puntos, empatada 1 punto y perdida 0 puntos. Se sumarán los puntos obtenidos conformando así una tabla de posiciones y siendo el primer puesto, el ganador absoluto de la categoría.

FORMAS DANES:

Cada categoría competirá ejecutando 3 formas. Al comenzar la categoría se realizará un sorteo para definir el orden de ejecución de las 3 formas. Todos los competidores ejecutarán en la primera ronda la primera de las formas sorteadas, la segunda forma en la segunda ronda y la tercera forma en la tercera ronda.

CATEGORÍAS:

i. Categoría Adultos Gups (18-35 años): amarillo/pta. azul – azul/pta. negro

Masculino y femenino.

Pesos: Masculino: w57/63/70/78/85/+85kg

Femenino: 50/56/62/68/75/+75kg

Lucha 1 round de 2 min.

Formas: la de su categoría o inmediata inferior

ii. Categoría Adultos Mayores Gups (36-45 años): amarillo/pta. azul – azul/pta. negro

Masculino y femenino.

Pesos ITF (se tendrá en cuenta la cantidad de competidores para modificar en caso de ser necesario)

Masculino: 61/68 /78/+78 kg.

Femenino: 55/60/65kg

Lucha: 1 round de 2 min.

Formas: la de su categoría o inmediata inferior

iii. Categoría Veteranos Gups (+46 años) amarillo/pta. azul – azul/pta. negro:

Masculino y femenino

Pesos ITF (se tendrá en cuenta la cantidad de competidores para modificar en caso de ser necesario)

Masculino: 61/68/78/+78 kg

Femenino: 55/60/65kg





Lucha: 1 round de 2 min.

Formas: la de su categoría o inmediata inferior

iv. Cadetes Danes 13 y 14 años:

Hasta 14 años al día de la competencia.

Pesos:

Masculino: 45/52/60/+60kg o la adaptación a la cantidad de competidores

Femenino: 38/45/+45kg o la adaptación a la cantidad de competidores.

Lucha: 1 round de 2 min.

Forma: una forma de su categoría por sorteo.

v. Categoría Juveniles Danes (15,16 y 17 años):

Hasta 17 años al día de la competencia.

Pesos:

Masculino: 50/56/62/68/75/+75kg.

Femenino: 45/50/55/60/65/+65 kg

Lucha: 1 round de 2 min.

Forma: una forma de su categoría por sorteo

vi. Categoría Adultos Mayores Danes (36-45 años):

Pesos ITF (se tendrá en cuenta la cantidad de competidores para modificar en caso de ser necesario)

Masculino: 61/68 /78/+78 kg

Femenino: 55/60/65kg

Lucha: 1 round de 2 min.

Forma: una forma de su categoría por sorteo.

vii. Categoría Danes Veteranos +46 años:

Pesos ITF (se tendrá en cuenta la cantidad de competidores para modificar en caso de ser necesario)

Masculino: 61/68 /78/+78 kg

Femenino: 55/60/65kg

Lucha: 1 round de 2 min.

Forma: una forma de su categoría por sorteo

c. LA LIGA.

Solo en el caso de competidores de LA LIGA, la cantidad de enfrentamientos será dividida en forma equitativa entre los 2 eventos del año y según la cantidad de competidores. En caso de categorías con pocos competidores inscriptos, los enfrentamientos podrían volver a repetirse en ambos eventos.

Cada FORMA o LUCHA ganada representará 3 puntos, empatada 1 punto y perdida 0 puntos.

Se sumarán los puntos obtenidos en los 2 eventos del año conformando así una tabla de





posiciones y siendo el primer puesto, el ganador absoluto de la categoría coronándose campeón de la Taekwon-Do Competition League del año.

i. Categoría Danes SUB23:

Edad: hasta 22 años al 05/10/2019.

Pesos:

Masculino: 57/63/70/78/85/+85kg

Femenino: 50/56/62/68/75/+75kg

Lucha: 1 round de 2'30".

Formas: 1 forma de su categoría por sorteo.

ii. Categoría Danes Adultos 23-35 años :

Edad: hasta 23-35 años al 05/10/2019.

Pesos:

Masculinos: 57/63/70/78/85/+85kg

Femenino: 50/56/62/68/75/+75kg

Lucha: 1 round de 2'30".

Forma: una forma de su categoría por sorteo.

d. SISTEMA TCK Taekwon-do Champions Kids

El TCK es una iniciación a la competencia donde los competidores participan de 4 etapas y recibirán puntos según el puesto obtenido para un Ranking personal donde al finalizar se sumarán los puntos de las 4 ETAPAS.

1°= 10 puntos

2°= 7 puntos

3°= 5 puntos

4°/5°/6°= 4 puntos

Las categorías serán siempre entre 4 a 6 integrantes.

La 1ra etapa es **FORMAS** donde cada participante pasará 2 veces y recibirá una puntuación (de 6 a 9) y de acuerdo a su puesto llevará sus puntos correspondientes, sumándose a un Ranking personal.

La 2da etapa es **MEDIO COMBATE (SIN CONTACTO)** 1 movimiento cada uno donde recibirá una puntuación (de 6 a 9) y de acuerdo a su puesto llevará sus puntos correspondientes, sumándose a un Ranking personal.

La 3ra etapa es **SALTO EN ALTO** donde tendrá 2 posibilidades para alcanzar la altura determinada y según su puesto obtenido recibirá sus puntos correspondientes, sumándose a un Ranking personal.

La 4ta etapa es un **CIRCUITO CON ACCESORIOS** donde habrá que realizarlo en el menor tiempo posible la cantidad de vueltas estipuladas y según su puesto obtenido llevará los puntos correspondientes, sumándose a un Ranking personal.

Si al finalizar la competencia hubiese un empate que este definiendo un primer puesto se definirá con la etapa de MEDIO COMBATE.





Todos serán premiados como 1ros, 2dos o 3ros, aunque sean 4, 5 o 6 competidores en la categoría, priorizando siempre la alegría del competidor por estar en el podio.

3. POWER TEST (ROTURA)

Para diseñar este reglamento, se tuvieron en cuenta varias premisas.

- Respetar los lineamientos generales de la reglamentación vigente tanto para los Campeonatos Mundiales como las Copas del Mundo, de TKD ITF, incorporando nuevas modalidades en mínima medida.
- Con estas modalidades intentaremos mejorar la performance de los competidores, disminuir la presión mental que la reglamentación vigente genera, que muchos practicantes comiencen a volcarse hacia esta especialidad, y tener la certeza que el ganador al finalizar los tres eventos, sea realmente el mejor de la categoría.
- Se propone la incorporación de un segundo intento, con el objeto de reducir la presión que significa el hecho de fallar en la ejecución inicial y el uso de protección tanto en la mano como en el pie, para las categorías de Azul –Rojo Adultos, Adultos Avanzados y Veteranos y Danes Juveniles y Sub-23, tanto en Masculino como en Femenino. Pero con diversas pautas.

a. TÉCNICAS A EJECUTAR.

La modificación, consiste en generar una combinación entre las técnicas de los Campeonatos Mundiales y las de la Copa del Mundo.

Lista técnicas de MANO	Lista de técnicas de PIERNA
Puño	Patada de costado
Reverso de puño	Patada Circular
Canto de mano	Giro patada de costado
Reverso de canto de mano	Giro talón

b. PUNTUACION.

Cuando el competidor logre romper (separar) TODAS las tablas, su puntaje será el 100% de los puntos establecidos, no estando habilitado para proceder a un segundo intento.

Ejemplo:

Competidor n° 1: Rotura de golpe de Puño. Cantidad de tablas AM: 3 tablas.

Ejecución: Rompe las 3 tablas. A 3 puntos por tabla, total: 9 puntos. No tiene 2° intento.

Cuando el competidor NO logre romper (separar) TODAS las tablas en la primera ejecución, tendrá derecho a una segunda ejecución y el puntaje total obtenido en ambas ejecuciones se computará al 50%.

Ejemplo:

Competidor n° 2: Rotura Canto de Mano. Cantidad de tablas AM: 3 tablas.





Ejecución: Rompe y/o dobla alguna tabla, pero no rompe la TOTALIDAD. En este ejemplo supondremos que dobló 1 tabla en el primer intento, entonces le corresponde 1 punto y queda habilitado para un 2° intento.

En el 2° intento rompe TODO, con lo cual obtendría 9 puntos.

El TOTAL sumando los resultados del intento 1 + intento 2 sería igual a 10 puntos pero como ejecutó 2 intentos para esa técnica, entonces se le computarán la mitad de los puntos obtenidos, es decir 5 puntos. Lo mismo sucederá con cada técnica.

c. PROTECCIONES.

Todos los competidores deberán utilizar **protecciones de forma obligatoria.**

i. Protecciones de Mano:

Vendas y guantes tipo MMA o vendas rápidas (Sugerencia Venda Rápida TOP TEN GEL-SHOCK que no requiere de un guante adicional).

ii. Protecciones de Pie:

Deberán presentarse con vendas de tobillo y zapatillas, preferentemente para la práctica de Taekwon-do.

El competidor podrá optar por usar también una canillera colocada en la parte lateral externa de la pierna que ejecuta la patada de costado, y la parte trasera de un pad en desuso, unido a la zapatilla para proteger la zona del tobillo.

La organización del evento proveerá además de una plancha de goma eva para ser colocada como protección adicional frente a la tabla.

d. MAQUINAS Y TABLAS.

En la TCL diseñamos máquinas nuevas totalmente adaptadas a las tablas normalizadas utilizadas en todas las competencias internacionales.

Se utilizarán tablas de color negro, equivalentes a 1"1/2 (en adelante N) y tablas blancas equivalentes a 1" (en adelante B).

e. CATEGORIAS

i. DANES Juvenil Masculino (JM), 15 a 17 años.

El esquema es el mismo que la categoría AM, salvo que en lugar de elegir dos técnicas de cada lista, se elige 1, es decir, se ejecuta 1 rotura de mano y 1 rotura de pie. La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Puño	1 N	Patada de costado	2 B
Reverso de puño	1 N	Patada Circular	1 N
Canto de mano	1 N	Giro patada de costado	1 N





Reverso de canto de mano	1 N	Giro talón	1 N
--------------------------	-----	------------	-----

ii. **DANES Sub 23 Masculino (S23M), 18 a 22 años.**

El esquema es el mismo que la categoría AM, salvo que en lugar de elegir dos técnicas de cada lista, se elige 1, es decir, se ejecuta 1 rotura de mano y 1 rotura de pie. La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Puño	1 N	Patada de costado	1 B + 1 N
Reverso de puño	1 N	Patada Circular	2 B
Canto de mano	1 N	Giro patada de costado	2 B
Reverso de canto de mano	1 N	Giro talón	2 B

iii. **Categoría: Adultos Masculino (AM), 23 a 35 años**

Cada competidor, deberá elegir DOS técnicas de cada lista, y se ejecutarán en el orden en que figuran en la lista.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Puño	2 B	Patada de costado	3 B
Reverso de puño	2 B	Patada Circular	2 B
Canto de mano	2 B	Giro patada de costado	2 B
Reverso de canto de mano	2 B	Giro talón	2 B

iv. **DANES Adultos Avanzados Masculino (AAM), 36 años en adelante.**

Cada competidor, deberá elegir DOS técnicas de cada lista, y se ejecutarán en el orden en que figuran en la lista. En esta categoría, los competidores podrán realizar una segunda ejecución.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Puño	1 N	Patada de costado	1 B + 1 N
Reverso de puño	1 N	Patada Circular	1 B
Canto de mano	1 N	Giro patada de costado	1 B
Reverso de canto de mano	1 N	Giro talón	1 B

v. **DANES Juvenil Femenino (JF), 15 a 17 años.**

Cada competidor, deberá elegir 1 técnica de cada lista, es decir, se ejecuta 1 rotura de mano y 1 rotura de pie y se ejecutarán en el orden en que figuran en la lista.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Canto de mano	1 B	Patada de costado	1 N





Codo	1 B	Patada Circular	1 B
		Giro patada de costado	1 B

vi. DANES Sub 23 Femenino (S23F), 18 a 22 años.

El esquema es el mismo que la categoría JF, excepto por la cantidad de tablas a romper.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Canto de mano	1 B	Patada de costado	2 B
Codo	1 B	Patada Circular	1 B
		Giro patada de costado	1 B

vii. DANES Adultos Femenino (AF), 23 a 35 años

Cada competidor deberá ejecutar una de las dos técnicas de mano y elegir 2 de las 3 técnicas establecidas para piernas.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Canto de mano	1 N	Patada de costado	1 B + 1 N
Codo	1 N	Patada Circular	1 N
		Giro patada de costado	1 N

viii. DANES Adultos Avanzados Femenino (AAF), 36 años en adelante.

El esquema es el mismo que la categoría AF, excepto por la cantidad de tablas a romper.

La cantidad de tablas por técnica para esta categoría se describe a continuación:

Lista técnicas de MANO	Tablas	Lista de técnicas de PIERNA	Tablas
Canto de mano	1 B	Patada de costado	1 B + 1 N
Codo	1 B	Patada Circular	1 B
		Giro patada de costado	1 B

f. DESEMPATES.

i. COMPETENCIA INDIVIDUAL - MASCULINO

Desde la categoría JUVENIL hasta la categoría de VETERANOS, en caso de empate, se sortearán entre los competidores finalistas, en un único sorteo, las técnicas a ejecutar y el orden, teniendo en cuenta que con el objeto de proteger a los mismos, se retiran del sorteo la técnica de reverso de canto de mano de la lista de manos y la técnica de giro talón de la lista de pies, quedando a sortear Puño, Reverso de Puño, Canto de mano, Patada de costado, patada circular y giro patada de costado.

Se ejecutarán de a una técnica, cada competidor, con la cantidad de tablas y color definido al inicio de la competencia. Si al finalizar la competencia del último competidor finalista, quedo un ganador, se termina la competencia. Si persiste el empate, se pasa a la segunda técnica sorteada inicialmente, y así sucesivamente.





En caso que se hicieran todas las técnicas y persistiese el empate, se comienza nuevamente con la primera técnica sorteada, aumentando en media pulgada la dificultad de la misma. Hasta terminar.

ii. COMPETENCIA INDIVIDUAL - FEMENINO

En todas las categorías, no se descarta ninguna técnica a sortear. Justamente para proteger a la competidora. El criterio es exactamente igual al de los varones.

4. LUCHA PRE-ESTABLECIDA

a. SISTEMA DE COMPETENCIA.

Se competirá con el sistema Round Robin. El reglamento a aplicar será el itf.

b. CATEGORIAS

Esta disciplina se dividirá en 2 categorías:

- **DANES Juveniles (15 a 17 años)**
- **DANES Adultos (Mayores de 18 años sin límite de edad).**

No habrá división de categorías por sexo ya que los equipos podrán ser mixtos.

Solo en caso que no haya cantidad suficiente de equipos, se les ofrecerá a los juveniles la posibilidad de unificar la categoría con los adultos.

5. COMPETENCIAS POR EQUIPO

a. SISTEMA DE COMPETENCIA.

Se competirá con el sistema Round Robin. Todos los equipos se enfrentarán entre sí durante el evento.

b. COMBATE:

GUPS Adultos y Veteranos:

División por género: Femenino y Masculino.

Equipo de 3 competidores mayores de 18 años en adelante, incluidos los veteranos.

Graduaciones: de cinturón Verde inclusive en adelante.

Round: 1min 30"

DANES Cadetes y Juveniles:

División por género: Femenino y Masculino.

Mínimo 4 integrantes. Máximo 6.

Round: 1min 30"

DANES Adultos:

Edades: Mayores de 18 en adelante.





División por género: Femenino y Masculino.

Mínimo 4 integrantes. Máximo 6.

Round: 2min

Cuando se enfrenten 2 equipos con un mínimo de 5 integrantes se realizarán los 5 combates.
En el caso que algún equipo tenga el mínimo de los integrantes, se realizaran 4 combates.

c. FORMAS:

5 integrantes de cualquier sexo y edad. Solo para **DANES**.

1 forma designada: GE BAEK TUL.

6. COMPETENCIA TEAM X 2

a. CONFORMACIÓN DEL EQUIPO.

El equipo deberá estar conformado por 2 personas del mismo sexo.

Las categorías se dividirán por edad, peso y sexo de la siguiente manera:

Juveniles (15 a 17 años): Masculinos: hasta 68 kg y mayor a 68kg.

Femenino: hasta 60 kg y mayor a 60kg.

Adultos (Mayores de 18 años): Masculinos: hasta 70 kg y mayor a 70kg.

Femenino: hasta 62 kg y mayor a 62kg.

b. SISTEMA DE COMBATE

El reglamento a aplicar es el itf con las siguientes diferencias.

El combate se realizará durante 1 round de 3 minutos. Cada competidor deberá ingresar al menos 2 veces durante el combate, sin límite máximo de ingresos y egresos.

El cambio de competidor se realiza a través del toque de puños y sin detener el combate. Debe efectuarse un toque limpio puño con puño, el participante que está afuera debe tener ambos pies fuera del área y el que está adentro debe tener ambos pies dentro del área.

El toque puede realizarse a lo largo de toda la línea correspondiente al lado del color correspondiente.

Si el cambio no se realiza correctamente se penaliza con una advertencia.

El sistema de eliminación es eliminación simple en llaves.

7. EQUIPAMIENTO E INDUMENTARIA

Los competidores deberán utilizar vestimenta y equipamiento aprobado por itf.

Pueden consultar en <http://approved.tkd-itf.org/ext/approved-itf/?department=safety-equipment>

